

## ANNEXE IV

### Synthèse séance de travail « Remue-méninges »

#### moins de technique, plus de plaisir

---

#### Qu'est ce qui nous met en mouvement ? Qu'est ce qui nous rend heureux ?

- Produire et consommer mieux/vert
- Du vent, du local, un souffle vert
- Le vent passe, nos projets restent
- Vent debout contre le gaspi
- Ça souffle sur nos projets
- Énergie locale, décentralisée, se réapproprier
- Créer, maîtriser une énergie citoyenne
- Organisation à taille humaine
- Non spéculation, valeur citoyenne
- Place de l'humain, être bien avec les autres, convivialité
- Collectif : on va plus loin, audace, richesse, créativité, diversité
- Rencontrer les gens
- Plaisir d'apprendre, plaisir de voir, transmettre, admirer
- Améliorer notre futur
- Motiver les autres !
- Être utile
- Oser, transgresser, innover
- Conscience / admiration (technique, geste du quotidien, progrès...)
- Rêve individuel de transition
- Avoir le temps de se mettre en mouvement

#### Qu'est ce qui fait qu'on continue, qu'on avance encore. Qu'est-ce qui peut nous freiner ?

- Faire parler de l'EnR citoyen, du parc
- Ébouriffons nous - Trouvons un consensus / échanger, conforter point de vue / s'entraîner à écouter, à formuler
- Être ensemble / faire partie d'un groupe / faire connaissance
- Confiance
- Voir d'autres initiatives similaires, pour s'inspirer, ne pas être seul
- Urgence d'agir
- Valorisation / se rappeler les enjeux / remerciement du temps passé
- Dynamisme : nouveaux projets, nouveaux actionnaires citoyens / relancer la dynamique
- Stimuler
- Prendre du recul pour ne pas être que dans le tracas du quotidien

- L'actualité nous conforte dans notre projet
- Améliorer la vie du parc

### Des freins :

- Écrit pas suffisant pour réussir à communiquer => parler, se voir, se rencontrer !
- Collectif : gouvernance complexe
- Activité dense : perdre le fil
- Renouvellement des forces vives
- Perte de confiance

### Nous avons besoin de nous appuyer sur du concret, du réel :

- Sortir du vouloir tout contrôler, tout programmer
- Le flash technique tue le sens ? Trop lié aux dividendes ?
- S'amuser : personnages / mascotte / devinettes / charades / jeux
- Se voir / être ensemble : chaises tournantes au restau / 1 signe de reconnaissance / fêter les anniversaires des parcs / célébrer les 20 ans d'EPV / + d'animations régulières / petit déj / Apéro / + de moments de plaisir / causerie sur un sujet
- Valoriser : MDE et ses animations (café-rencontres, ciné-débat...), emplois, effets bénéfiques des parcs
- Raconter une histoire / récit commun / culture commune
- Veille : Com', autres projets, actus
- Montrer la trajectoire / frise / date importantes de l'année / bilan d'année
- Donner des chiffres : ex. tant d'élèves ont visité le parc
- Personnifier / rendre humain
- Tirer au sort pour visite du parc ou visite virtuelle
- Avoir un site vivant
- S'inspirer des actions faites dans les écoles pour les enfants (mascotte, anniversaires...)
- Se rapprocher d'EPV / Se réappropriier EPV / Créer du lien
- Allouer un budget important pour tout ça / et du temps...

### Communication :

- Créer des rencontres en vrai, mais aussi par écrit : témoignages, photos..
- Raconter le quotidien du parc de façon rigolote
- Personnaliser / humaniser / faire connaissance
- Créer un document / une vidéo, BGW pour les nuls
- Flash actus / le saviez-vous : Zoom info sur le parc, EPV, ou l'actu général
- Imager : plus de photos insolites, jolies...
- Donner des liens d'information

**Cet exercice de remue-méninges a pour objectif de nous recentrer sur le sens de notre action. Il peut nous permettre de reprendre des thèmes, des expressions ou des mots pour nos échanges et notre communication.**

Valoriser, apprendre, plaisir, amitié, sens, dynamisme.....